编号 007

数字侦探社 · 5以内数学连环任务（大班活动方案 + 12张任务卡）

游戏化数学方案 · v1 · 2026-09-27 上架 · 含全套打印件，成本一个鞋盒

💡 这不是练习课——是**破案**。全班分四色小队，每道题的答案数字，就是去几号信封取下一条线索的"钥匙"。算不对，下一步走不下去；四队密码全部破译，才能一起打开宝箱。比大小、加法、减法、书写，四块知识串成一条侦探密码链，30 分钟一气呵成。

这个编号里有两份文件（配套使用）

- **活动方案**：完整教案——活动缘起、目标、材料清单、密码链机制讲解、30分钟详案（含老师话术）、两位教师分工、单人带班备用方案、延伸玩法、12张卡的答案表。
- **任务卡打印版**：6 页 A4＝12 张任务卡（4 色 × 3 关）+ 加练卡 + 侦探记录单 + 教师答案表。打印后沿线对裁即用。

这份东西怎么用（30 秒读完）

- **适合：**大班正在学 5 以内比大小、加减法（含0）的班级；上完第一单元想换花样练习的老师。
- **准备（约15分钟）：**打印 3 份文件；6 个大信封贴 0–5 数字挂白板；一个鞋盒当宝箱，装点贴纸；每组一张桌。
- **先看第五节"密码链机制"**，看懂"答案=信封号"这条链，整节课就都懂了。
- **换皮可复用：**学到 10 以内换数字、信封扩到 10 号即可；也可搬到户外当自然侦探课（方案第九节有现成延伸）。

使用许可（摘要）

随便用：个人学习、园内教学、打印发给自己班家长，都可以，不用打招呼。

只盼三件事：别拿去卖钱；别去掉署名说是自己做的；别装进商业产品。

有错漏请告诉我（小红书同名账号「慢慢变自由」留言即可）。

© 慢慢变自由 · manmanziyou.com · 本件可免费用于个人学习与园内教学；不得转售、不得去除署名（全文见 https://manmanziyou.com/license.html）


红队
数字侦探社
·第1关·火眼金睛比大小·
★ 2、4、3 里谁最大?
○ 5和1，谁大?
○ 3和0，谁大?
★ 格里的数字是几，
就去几号信封，拿出你队颜色的【关2卡】!


黄队
数字侦探社
·第1关·火眼金睛比大小·
★ 1、5、3 里谁最大?
○ 4和2，谁大?
○ 0和3，谁大?
★ 格里的数字是几，
就去几号信封，拿出你队颜色的【关2卡】!


蓝队
数字侦探社
·第1关·火眼金睛比大小·
★ 3、0、2 里谁最大?
○ 5和1，谁大?
○ 4和2，谁大?
★格里的数字是几，
就去几号信封，拿出你队颜色的【关2卡】!


绿队
数字侦探社
·第1关·火眼金睛比大小·
★ 2、0、1 里谁最大?
○ 5和4，谁大?
○ 3和1，谁大?
★格里的数字是几，
就去几号信封，拿出你队颜色的【关2卡】!


红队
数字侦探社
·第2关·加法暗号·
★ 2 + 3 =
○ 0 + 4 =
○ 1 + 1 =
★ 格里的数字是几，
就去几号信封，拿出你队颜色的【关3卡】！


黄队
数字侦探社
·第2关·加法暗号·
★ 0 + 3 =
○ 1 + 4 =
○ 2 + 2 =
★ 格里的数字是几，
就去几号信封，拿出你队颜色的【关3卡】！


蓝队
数字侦探社
第2关 · 加法暗号
1 + 1 =
5 + 0 =
0 + 2 =
★ 格里的数字是几，
就去几号信封，拿出你队颜色的【关3卡】！


绿队
数字侦探社
第2关 · 加法暗号
2 + 0 =
1 + 3 =
0 + 5 =
★ 格里的数字是几，
就去几号信封，拿出你队颜色的【关3卡】！


红队
数字侦探社
第3关 · 减法陷阱
★ 4 − 2 =
5 − 5 =
3 − 0 =
★ 格里的数字是几，
就是你们的侦探密码的最后一个数字！


黄队
数字侦探社
第3关 · 减法陷阱
★ 5 − 1 =
4 − 4 =
2 − 0 =
★ 格里的数字是几，
就是你们的侦探密码的最后一个数字！


蓝队
数字侦探社
· 第3关 · 减法陷阱 ·
★ 3 − 1 =
○ 5 − 5 =
○ 1 − 0 =
★ 格里的数字是几，
就是你们的侦探密码的最后一个数字！


绿队
数字侦探社
· 第3关 · 减法陷阱 ·
★ 2 − 1 =
○ 3 − 3 =
○ 4 − 0 =
★ 格里的数字是几，
就是你们的侦探密码的最后一个数字！