编号 007

数字侦探社 · 5以内数学连环任务（大班活动方案 + 12张任务卡）

游戏化数学方案 · v1 · 2026-09-27 上架 · 含全套打印件，成本一个鞋盒

💡 这不是练习课——是**破案**。全班分四色小队，每道题的答案数字，就是去几号信封取下一条线索的"钥匙"。算不对，下一步走不下去；四队密码全部破译，才能一起打开宝箱。比大小、加法、减法、书写，四块知识串成一条侦探密码链，30 分钟一气呵成。

这个编号里有两份文件（配套使用）

- **活动方案**：完整教案——活动缘起、目标、材料清单、密码链机制讲解、30分钟详案（含老师话术）、两位教师分工、单人带班备用方案、延伸玩法、12张卡的答案表。
- **任务卡打印版**：6 页 A4＝12 张任务卡（4 色 × 3 关）+ 加练卡 + 侦探记录单 + 教师答案表。打印后沿线对裁即用。

这份东西怎么用（30 秒读完）

- **适合：**大班正在学 5 以内比大小、加减法（含0）的班级；上完第一单元想换花样练习的老师。
- **准备（约15分钟）：**打印 3 份文件；6 个大信封贴 0–5 数字挂白板；一个鞋盒当宝箱，装点贴纸；每组一张桌。
- **先看第五节"密码链机制"**，看懂"答案=信封号"这条链，整节课就都懂了。
- **换皮可复用：**学到 10 以内换数字、信封扩到 10 号即可；也可搬到户外当自然侦探课（方案第九节有现成延伸）。

使用许可（摘要）

随便用：个人学习、园内教学、打印发给自己班家长，都可以，不用打招呼。

只盼三件事：别拿去卖钱；别去掉署名说是自己做的；别装进商业产品。

有错漏请告诉我（小红书同名账号「慢慢变自由」留言即可）。

© 慢慢变自由 · manmanziyou.com · 本件可免费用于个人学习与园内教学；不得转售、不得去除署名（全文见 https://manmanziyou.com/license.html）

大班数学游戏活动方案

《数字侦探社》——5 以内数学侦探连环任务

（含教案 · 话术 · 12 张任务卡 · 侦探记录单 · 教师答案表）

一、活动缘起

第一单元学习内容为：5 以内比大小、5 以内数字书写、5 以内加法、5 以内减法（均含 0）。为避免练习课变成一页页口算，本活动把四块知识串成一条“侦探密码链”：每一关任务的答案数字，本身就是到几号信封取下一张线索卡的“线索”。孩子每一步计算都有明确目的——算不对，下一步就走不下去。全班分四色小队同时闯关，最终四组密码全部正确，共同打开宝箱，正向收尾。

二、活动目标

1. 认知：能熟练比较 5 以内数的大小，正确计算 5 以内含 0 的加法和减法，工整书写 5 以内的数字。

2. 能力：能按“答案→线索→下一关”的顺序推理，学着按规则行动、小组内分工合作。

3. 情感：体验“用数学破案”的成就感，愿意大胆计算、认真记录。

三、基本设定

对象与分组	大班整班。分 4 支小队（红、黄、蓝、绿），按人数均分成 4/4/4/5 左右，同组围坐一桌。
时间	约 30 分钟（集体教学时段内完成）。
场地	教室。任务开始卡在 4 张组桌上；0—5 号信封挂在白板一侧、孩子触手可及的高度。
教师配合	主班教师主持、核验密码；配班教师负责录像，并协助信封区（提醒取对颜色、帮助找不到信封的孩子）。
核心规则（3 条）	①全组一起算，算完再行动；②每次只派一名“送信侦探”去取信封，且取自己队伍颜色的卡；③记录单必须写工整，字迹乱“线索无效”。

由百言 AI 生成

四、材料准备清单（全部打印件+现成物品，成本极低）

1. 大信封 6 个：外面贴大号数字标 0、1、2、3、4、5，用磁贴或胶带固定在白板一侧。

2. 任务卡 12 张：本方案附录页 A，A4 打印后对裁成 A5 大小（每色每关 1 张，共 4 色×3 关）。装卡前按附录 D《装卡对照表》放好。

3. 加练卡 4 张：附录页 B，给算得快的队，内容相同、每桌 1 张（该页复印一份即得 4 张）。

4. 侦探记录单：附录页 C，A4 打印一页裁两份，按人数每人一份+备用 2 页。每人一份，配铅笔、橡皮。

5. 宝箱 1 个：鞋盒/礼品盒均可，里面装侦探贴纸或小印章（“金牌侦探社社员”信物）。

6. 可选彩蛋：0 号和 1 号信封里各放一张“侦探彩蛋卡”（贴纸），满足孩子对“0 号也有信封吗”的好奇，不是必经环节。

五、密码链机制（教师先看懂，再教孩子）

每队的路线一样是：桌上关 1 卡 → 按★答案取几号信封拿关 2 卡 → 按★答案取几号信封拿关 3 卡 → 三个★答案按顺序组成“侦探密码”，报给总侦探长（老师）核验。

每张任务卡上有三道题：标“★线索题”的答案是指向下一个信封的数字；两道“〇练习”题只写在记录单上，不指向信封。三道题组内分工（一人一道或两人一道），但每个孩子的记录单每关都要写满三个数，全程每人共 9 道。四组题目结构相同、数字不同，互相抄不了答案；三道★答案不同，也就拿不到别人的密码。

关 1 的★题是“三个数里找最大”——孩子要连续比两次才能锁定钥匙，比两数比大小更接近破译的感觉。本次设计保证四组的关 1、关 2 的★答案都落在 2—5 之间，关 3 算出 0 也没有死胡同；0、1 号信封只作为彩蛋存在。

六、活动流程（30 分钟详案）

1. 情境导入（3 分钟）

话术：“小朋友们，今天我们班不开课——今天我们班是‘数字侦探社’！宝箱里的宝贝不见了，侦探长留下了连环线索。想当侦探，必须过三关：火眼金睛比大小、加法暗号、减法陷阱。每一关的答案都是一个数字，这个数字会告诉你去几号信封里找下一条线索。四支小队一起破案，最后谁都不能少！”

由百言 AI 生成

2. 讲解规则+发放记录单（2 分钟）

· 每人发一张侦探记录单，示范在姓名处写名字、勾选队伍颜色。

· 出示一张卡示范：“三道题全组分工算：带星星的是线索题，答案工工整整写进★格，这个数是几，就派一名送信侦探去几号信封，拿自己颜色的下一张卡；两个圈题写进练习格。三道都写完，送信侦探才能出发！”

· 强调三条规则（见“基本设定”表）。

3. 关 1·火眼金睛比大小（约 6 分钟）

各组桌上已有关 1 卡：★题是“三个数里找最大”（要连续比两次才能锁定），两道○题两两比数。组内分工算题，每个孩子在记录单写满关 1 三个数；★答案指向信封（红→4 号、黄→5 号、蓝→3 号、绿→2 号），送信侦探取回本队关 2 卡。

教师观察点：是否真的会“比”（可追问“你怎么知道 4 比 3 大？”）；书写是否工整。配班重点盯信封区：孩子常错在拿错颜色而不是算错。

4. 关 2·加法暗号（约 8 分钟）

三道 5 以内加法（每队含一道带 0 的）。组内分工口算，每人记录单写满三个答案→★答案指向信封取关 3 卡。

如有孩子算不出：先请组内“小老师”讲，仍不行允许借助学具摆一摆（小棒、手指）。不直接给答案——“侦探的答案要自己想出来。”

5. 关 3·减法陷阱（约 7 分钟）

三道 5 以内减法（每队含一道带 0 的，如 4-4、5-5、3-0）。写满关 3 三个格子后，把★答案和前两关的★答案连读，就是本队的侦探密码。

先算完的队发加练卡，安静加练不催别人。

6. 汇报破译+全班开箱（4 分钟）

每组送信侦探拿着记录单来报密码（红 452、黄 530、蓝 321、绿 230，对照附录 D 核验）。教师举着记录单念：“红队密码——4、5、2！对上了！”四组全部正确后：“四条线索都解开了——全班一起喊开门！”共同打开宝箱，每人领取“金牌侦探社社员”贴纸。

7. 回顾小结（2 分钟）

提问带走经验：“今天破案子靠了什么本领？”（比大小、加法、减法、把数字写清楚）“哪一关最难？”预告：下次侦探社还会开张，可能开到户外去。

由百言 AI 生成

七、两位教师分工

主班：主持全流程、讲解示范、核验四组密码、控时间节奏（每关超过 8 分钟就提醒加快）。

配班：①录像为主——固定坐在能拍到 4 张桌子的位置，只拍关键节点（孩子算题、取信封、报密码、开箱），不追着拍以免干扰；②兼管信封区——提示“看清自己队的颜色”，帮助找不到信封的孩子回忆“你的★答案是几”。

八、备用方案

· 当天只有一位老师：删掉“墙上取信封”，改为“侦探总部”制——送信侦探拿记录单到老师桌前，老师核对★答案后从手边卡盒里抽出该队下一关卡（卡提前按 4 色 3 关分格放好）。机制完全不变，少了走动环节。

· 整体进度慢了：把每关的○练习题当场删掉只做★题，可省 4—5 分钟。

· 个别孩子始终不过关：允许该组“集体带飞”——组内同伴教他算，不单独留堂批评；侦探社的口号是“谁都不能少”。

九、后续延伸（同一套机制换皮即用）

· 森林教育版：把 0—5 号信封藏到树下、长椅等自然物旁，★答案对应的不是“几号”而是“几棵松树/第几块石头”，数学内容不变。

· 单元进阶版：学到 10 以内后，只需换掉卡上数字、信封扩到 10 号，教案框架原样复用。

· 家长资源：可邀请班里点子多的家长参与出题或当“名誉侦探长”来验密码一次，把家长的好点子变成家园互动。

由百言 AI 生成

附录 A　任务卡 12 张（A4 打印后对裁）

裁好后的建议顺序：先按“关 1 红、关 1 黄”“关 1 蓝、关 1 绿”“关 2 红……”两两一页。装卡位置见附录 D。

数字侦探社 · 关 1·火眼金睛比大小（红队）

组内分工算，三道题都要写进记录单

★线索题：2、4、3 里谁最大?

◯练习：5 和 1，谁大?

◯练习：3 和 0，谁大?

★格里的数字是几，就去几号信封，拿出你队颜色的【关 2 卡】！

数字侦探社 · 关 1·火眼金睛比大小（黄队）

组内分工算，三道题都要写进记录单

★线索题：1、5、3 里谁最大?

◯练习：4 和 2，谁大?

◯练习：0 和 3，谁大?

★格里的数字是几，就去几号信封，拿出你队颜色的【关 2 卡】！

由百言 AI 生成

数字侦探社 · 关 1·火眼金睛比大小（蓝队）

组内分工算，三道题都要写进记录单

★线索题：3、0、2 里谁最大?

◯练习：5 和 1，谁大?

◯练习：4 和 2，谁大?

★格里的数字是几，就去几号信封，拿出你队颜色的【关 2 卡】！

数字侦探社 · 关 1·火眼金睛比大小（绿队）

组内分工算，三道题都要写进记录单

★线索题：2、0、1 里谁最大?

◯练习：5 和 4，谁大?

◯练习：3 和 1，谁大?

★格里的数字是几，就去几号信封，拿出你队颜色的【关 2 卡】！

由百言 AI 生成

数字侦探社 · 关 2·加法暗号（红队）

组内分工算，三道题都要写进记录单

★线索题：2 + 3 = ？

◯练习：0 + 4 = ？

◯练习：1 + 1 = ？

★格里的数字是几，就去几号信封，拿出你队颜色的【关 3 卡】！

数字侦探社 · 关 2·加法暗号（黄队）

组内分工算，三道题都要写进记录单

★线索题：0 + 3 = ？

◯练习：1 + 4 = ？

◯练习：2 + 2 = ？

★格里的数字是几，就去几号信封，拿出你队颜色的【关 3 卡】！

由百言 AI 生成

数字侦探社 · 关 2·加法暗号（蓝队）

组内分工算，三道题都要写进记录单

★线索题：1 + 1 = ?

◯练习：5 + 0 = ?

◯练习：0 + 2 = ?

★格里的数字是几，就去几号信封，拿出你队颜色的【关 3 卡】！

数字侦探社 · 关 2·加法暗号（绿队）

组内分工算，三道题都要写进记录单

★线索题：1 + 2 = ?

◯练习：3 + 0 = ?

◯练习：2 + 2 = ?

★格里的数字是几，就去几号信封，拿出你队颜色的【关 3 卡】！

由百言 AI 生成

数字侦探社 · 关 3·减法陷阱（红队）

组内分工算，三道题都要写进记录单

★线索题：5 - 3 = ？

◯练习：4 - 0 = ？

◯练习：3 - 1 = ？

把★答案和前两关的★答案连起来，就是【侦探密码】，报告侦探长！

数字侦探社 · 关 3·减法陷阱（黄队）

组内分工算，三道题都要写进记录单

★线索题：4 - 4 = ？

◯练习：5 - 2 = ？

◯练习：3 - 0 = ？

把★答案和前两关的★答案连起来，就是【侦探密码】，报告侦探长！

由百言 AI 生成

数字侦探社 · 关 3·减法陷阱（蓝队）

组内分工算，三道题都要写进记录单

★线索题：5 - 4 = ？

◯练习：4 - 2 = ？

◯练习：3 - 3 = ？

把★答案和前两关的★答案连起来，就是【侦探密码】，报告侦探长！

数字侦探社 · 关 3·减法陷阱（绿队）

组内分工算，三道题都要写进记录单

★线索题：5 - 5 = ？

◯练习：4 - 1 = ？

◯练习：2 - 0 = ？

把★答案和前两关的★答案连起来，就是【侦探密码】，报告侦探长！

由百言 AI 生成

附录 B　加练卡（每队 1 张，先算完的队加练）

侦探加练卡

1 + 3 = ？　　5 - 0 = ？　　2 + 2 = ？

2 和 4，谁大？　　0 + 5 = ？　　4 - 2 = ？

全算对了？小声检查记录单，等你的小队！

侦探加练卡

1 + 3 = ？　　5 - 0 = ？　　2 + 2 = ？

2 和 4，谁大？　　0 + 5 = ？　　4 - 2 = ？

全算对了？小声检查记录单，等你的小队！

由百言 AI 生成

附录 C　侦探记录单（一页裁两份）

侦探记录单

侦探姓名：_____　我的小队：□红　□黄　□蓝　□绿

关 1　★线索数：____　○练习数：____　____

关 2　★线索数：____　○练习数：____　____

关 3　★线索数：____　○练习数：____　____

我的侦探密码：____　____　____

侦探守则：数字要写工整，写乱了线索无效！

侦探记录单

侦探姓名：_____　我的小队：□红　□黄　□蓝　□绿

关 1　★线索数：____　○练习数：____　____

关 2　★线索数：____　○练习数：____　____

关 3　★线索数：____　○练习数：____　____

我的侦探密码：____　____　____

侦探守则：数字要写工整，写乱了线索无效！

（打印说明：沿页面中线裁开即两张记录单；建议双面单份打印或直接单面裁开，每人一张。）

由百言 AI 生成

附录 D　教师答案表+装卡对照表（勿发给孩子）

小队	关 1★	关 2★	关 3★	侦探密码	本队卡片所在位置
红队	4	5	2	4 5 2	关 1 在桌上；关 2 在 4 号信封；关 3 在 5 号信封
黄队	5	3	0	5 3 0	关 1 在桌上；关 2 在 5 号信封；关 3 在 3 号信封
蓝队	3	2	1	3 2 1	关 1 在桌上；关 2 在 3 号信封；关 3 在 2 号信封
绿队	2	3	0	2 3 0	关 1 在桌上；关 2 在 2 号信封；关 3 在 3 号信封
装卡速查	2 号信封：绿关 2、蓝关 3 ｜ 3 号信封：蓝关 2、黄关 3、绿关 3 ｜ 4 号信封：红关 2 ｜ 5 号信封：黄关 2、红关 3 ｜ 0、1 号信封：可放彩蛋贴纸				

○练习题答案速查（每队按关 1、关 2、关 3 顺序）：红队 5、3｜4、2｜4、2；黄队 4、3｜5、4｜3、3；蓝队 5、4｜5、2｜2、0；绿队 5、3｜3、4｜3、2。

核验方法：孩子报密码时对照本表；密码错就请“小侦探”回去和队里再检查一遍，不直接指出错在哪一关。

由百言 AI 生成